



Logicfourty

Kursus Komputer, Software Development and Internet Of Things

PT. Edutek Media Indonesia

Ruko Permata No. 17
Taman Lembah Hijau
Lippo Cikarang
Bekasi 17550

+628119547357

logicfourty@gmail.com

1. **Jadwal & Kurikulum kursus :**
<https://logicfourty.com/kursus/dasar-pemograman-untuk-siswa-dasar-dan-menengah/dasar-pemograman-umum/>

2. **Bagaimana membangun komunikasi selama dan setelah kursus berjalan ?**
Beberapa pilhan kami sediakan meliputi :

- Kunjungan langsung bertemu dengan pembimbing (jika waktu tersedia).
- WA : +628119547357.
- Email : logicfourty@gmail.com
- Fb Group (private group)

Pertanyaan Bapak/ Ibu/ Sdr. tidak terjawab disini atau ingin menyampaikan masukan dan keluhan, Silahkan mengisi form support pada link : www.logicfourty.com/support

Cikarang, 24 Agustus 2016

=== Informasi Materi, Hari dan Jam Belajar ===

Yth. Bapak/ Ibu Orang Tua Calon Peserta Kursus,

Dengan hormat,

Apa itu coding/ pemograman komputer/ software development ?

Coding atau istilah lain dari pemograman komputer saat ini sedang ramai-ramainya dibicarakan. Beragam gerakan sedang dilakukan diberbagai negara didunia yang salah satunya adalah Indonesia. Gerakan memperkenalkan coding muncul seiring dengan pesatnya laju perkembangan teknologi informasi saat ini mulai dari perkembangan robotika, internet, perangkat lunak dan bahkan berbagai perangkat bergerak lainnya seperti handphone misalnya.

Coding itu mudah !

Sebagian besar orang melihat bahwa coding itu adalah skill yang cukup sulit dipelajari, harus mengerti matematika dan pelajaran sulit lainnya. **Itu dulu !**



Mempelajari coding saat ini menjadi sangat mudah dibandingkan beberapa tahun lalu, berbagai sumber telah tersedia diberbagai tempat mulai dari buku, internet maupun kursus. Modal utamanya adalah kemauan dan pantang menyerah, karena coding bukan hapalan tetapi adalah keahlian yang perlu selalu dilatih untuk menjadi semakin tajam dan ahli.

Belajar coding juga bukan menjadi wilayah orang dewasa saja, tetapi saat ini coding bisa diperkenalkan sejak anak mulai belajar mengenal bahasa. Berbagai alat bantu telah dikembangkan sehingga belajar coding sangat mengasyikan baik untuk anak-anak dan orang dewasa. Tapi tentu saja bukan semerta-merta bisa belajar sendiri, kadang kala ini pun perlu bantuan pembimbing untuk memahaminya.

Belajar ilmu komputer tidak hanya tentang belajar teknologi. Belajar ilmu komputer belajar tentang CARA BERPIKIR SISTEMATIS, tentang CARA PEMECAHAN MASALAH, dan MENDORONG KREATIFITAS.

Selamat memulai cara cepat belajar Ilmu Komputer dan Pemograman,

Let's Build Something Awesome !!

Hormat Kami,

ARIF HARSONO

Direktur

Logicfourty | "Solve The Problem Then Write The Code"

Sekilas tentang kurikulum kursus :

//=====

Kelompok SD (5-6 th)

- 8 kali pertemuan BOYD (Bring Own Your Device),
- Senin & Rabu atau Selasa & Kamis
- Jam 15.30-17.30 (2 Jam)
- Rp. 500.000 (Termasuk Kaos + Sertifikat)

Materi yang diberikan adalah materi kursus 1, 2, dan 3.

Pada kurikulum ini peserta akan diberikan pengetahuan tentang :

- Cara kerja internet, jaringan internet, mesin pencari.
- Dasar ilmu komputer dan konsep pemrograman dasar seperti :
 - Algoritma (urutan perintah),
 - Binary (0 dan 1),
 - Conditional (If, then, else),
 - Problem Decomposition (membagi masalah menjadi bagian-bagian kecil),
 - Loops (pengulangan perintah untuk menyelesaikan masalah yang memiliki patern yang sama),
 - Nested Loops dan Nested Conditional (Loops dan Conditional bertingkat).
 - Functions (Fungsi-fungsi untuk menyelesaikan masalah).

Setelah menyelesaikan materi ini :

- Peserta diharapkan mampu memahami konsep kerja Internet sehingga dapat berinteraksi secara mawas diri untuk menggali potensi positif Internet.
- Peserta dapat memahami *Computational Thinking* dan menerapkannya untuk memecahkan permasalahan sehari-hari secara praktis dan terstruktur.
- Memiliki dasar pemrograman komputer untuk melanjutkan latihan-latihan lanjutan dengan materi yang memiliki tingkat kesulitan relatif sama untuk memperkuat pemahamannya.
- Pengenalan dasar pemrograman aplikasi mobile (Android) menggunakan App Lab (Pengenalan dasar pemrograman text JavaScripts)

//=====

Kelompok SMP

- 8 kali pertemuan BOYD (Bring Own Your Device),
- Sabtu
- Jam 07.00-09.30 atau 14.00-16.30 (2,5 Jam)
- Rp. 750.000 (Termasuk Kaos + Sertifikat)

Materi yang diberikan adalah materi kursus 2, 3 dan 4.

Pada kurikulum ini peserta akan diberikan pengetahuan tentang :

- Seperti kelompok SD.
- Variables (kontainer sementara untuk menyimpan sementara)
- Function with parameters (Fungsi-fungsi dengan parameter)

Setelah menyelesaikan materi ini :

- Seperti kelompok SD.
- Memiliki dasar pemograman komputer yang lebih mendalam dan lengkap sebagai dasar utama memulai proses pemograman yang lebih serius.
- Mengenal pemograman aplikasi mobile (Android) menggunakan App Lab (Pengenalan pemograman text JavaScripts)

//=====

Kelompok SMA

- 8 kali pertemuan BOYD (Bring Own Your Device),
- Sabtu
- Jam 10.00-12.30 (2,5 Jam)
- Rp. 1.000.000 (Termasuk Kaos + Sertifikat)

Materi yang diberikan adalah materi akselerasi kursus 2, 3 dan 4, pemograman aplikasi mobile (Android) dengan menggunakan App Labs. Pada kurikulum ini peserta akan diberikan pengetahuan tentang :

- Seperti kelompok SD dan SMP.
- Pemograman dasar Aplikasi Mobile (Android) menggunakan App Labs (JavaScript program dengan metode blok dan text).

Setelah menyelesaikan materi ini :

- Seperti kelompok SD dan SMP.
- Memiliki dasar pemograman komputer yang lebih mendalam dan lengkap sebagai dasar utama memulai proses pemograman yang lebih serius dan dapat memahami konsep pemograman aplikasi Mobile (Android) menggunakan JavaScripts yang terintegrasikan dengan database online yang sederhana.
- Bila peserta memiliki kemauan yang kuat dapat melanjutkan ke materi kursus lain seperti Game Development, Web Aplikasi atau Mobile Hybrid App.

//=====Kursus Lain yang tersedia =====

1. Kursus membuat website menggunakan WordPress.
2. Kursus dasar membuat responsive website menggunakan CSS3, HTML5 dan JavaScripts

//====Kursus Lain yang akan kami sediakan pada tahun ini (2016) =====

1. Game Development Dasar, dasar pembuatan aplikasi game dengan teknologi Web.
2. Pemograman Aplikasi Mobile Hybrid (Android dan IOS).
3. Pemograman Aplikasi Web.
4. Microsoft Office Dasar, Menengah dan Advance.

v2 - 26 September 2016

Catatan : Informasi dapat sewaktu-waktu berubah, silahkan menghubungi kami untuk informasi terbaru.